



## CINEFAMPER

- 1. Categoria do Projeto:** Projetos em andamento
- 2. Nome do(s) autor(es) do Projeto:** Gustavo Ellwanger Calovi e Raquel Antunes da Silva
- 3. Instituição/Empresa onde estuda/trabalha:** Faculdade de Ampére - FAMPER
- 4. Município:** Ampére
- 5. Telefone do responsável pelo projeto:** (46) 99227176/ (46) 99779779
- 6. E-mail do responsável pelo projeto:** pedagogico@famper.com.br
- 7. Identificação:** Projeto de Iniciativa Privada
- 8. Equipe:** Gustavo Ellwanger Calovi - Doutorando Filosofia; Raquel Antunes da Silva - Licenciada em Arte;
- 9. Para qual ODM o projeto contribui:** ODM 8 - Ter todo mundo trabalhando pelo desenvolvimento
- 10. Para qual ODS o projeto contribui:** ODS 4 - Garantir educação inclusiva e equitativa de qualidade, e promover oportunidades de aprendizado ao longo da vida para todos
- 11. Justificativa:** O CINEFAMPER visa através da Faculdade de Ampére (FAMPER) resgatar uma prática esquecida nos municípios do interior do Brasil, ir ao cinema. Essa oportunidade é possível graças às novas tecnologias que nos permitem reproduzir o ambiente cinematográfico. Esse projeto tem também um caráter de ordem cultural e educativo, através do cinema busca-se apontar uma série de possibilidades de reflexão sobre o ser humano e o universo que os cerca, principalmente, nesse momento histórico em que há um descuido com a pessoa humana e com a humanidade.
- 12. Objetivo geral:** A presente proposta faz parte do projeto “Arte na praça”, do curso de artes da FAMPER que tem por objetivo oportunizar o acesso aos bens culturais através da arte. Diante desse contexto, o presente projeto busca oportunizar e democratizar o acesso a sétima arte em nosso município a partir de uma nova roupagem que é o uso do cinema como instrumento de formação humanista, cultural e acadêmica. O projeto propõe a exibição de filmes relevantes para o complemento da formação acadêmica, levando em conta seu conteúdo e sua qualidade de produção.



**13. Objetivos específicos:** - O projeto propõe análises, discussões e reflexões sobre à sétima arte, oportunizando ao participante uma educação do olhar no que diz respeito ao cinema. Através da exibição de filmes serão agregados conhecimentos pertinentes para a bagagem cultural aos participantes; - busca-se através desta atividade proporcionar o refletir; ampliar seu repertório cultural; desenvolver o olhar, da percepção, da escuta, e contribuir para a reflexão/discussão de seu envolvimento num evento cultural. Assim sendo, temos como objetivos: Trazer o cinema para a faculdade como meio de lazer, entretenimento e formação didático-pedagógica; Fomentar o gosto pela sétima arte; Promover a democratização do acesso a atividade cultural no município de Ampére; Provocar a sensibilização e o debate acerca das temáticas apresentadas nos filmes; Promover uma abertura de percepção quanto a possibilidade de interpretação da sétima arte.

**14. Voluntariado:** Sim, o projeto esta sendo desenvolvido em parceria com o trabalho voluntário do Rotaract Clube de Ampére com um grupo de 10 pessoas envolvidas. Além disso, os professores apresentadores dos filmes e mediadores do debate desenvolvem essa atividade como trabalho voluntário.

**15. Valor investido:** O projeto ainda encontra-se em desenvolvimento, mas o relatório financeiro previsto é de R\$ 3.500,00 reais de despesas e a captação de recursos para estas despesas é de R\$ 3.850,00 reais através da própria movimentação de participação e patrocínio/ colaboração entre parceiros.